



CLICKX SPEELT THE DEVIL MAY CRY 4

“Lang geleden dat we nog eens demonen een kopje kleiner hebben gemaakt”, dachten wij vorige zondag nog aan de ontbijttafel. Niet dat zulke gedachten vaak in ons opkomen, maar het regende en de luidende kerkklokken zorgden voor een mysterieuze sfeer, waardoor we af en toe rare dingen denken.

En kijk daar! The Devil May Cry 4, een game waarin je zoveel mogelijk demonen de kop moet afhakken, ligt plots op onze bureau. Zoals het spelletjes met een mythisch karakter betaamt, heeft ook dit game een zwaarwichtige plot. Hem helemaal uit de doeken doen zou te veel spelplezier vergallen – laat je liever leiden door de over-the-top tussenfilmpjes – maar we kunnen wel zeggen dat jij speelt als Nero, lid van de Orde van het Zwaard, en dat je beschikt over een demonische arm, de Devil Bringer. Die arm is ook meteen je voornaamste wapen in de strijd tegen andere duivelse krachten. Je kan er namelijk vijanden van op afstand mee vastgrijpen, ze ermee rondslingeren of ze ergens tegenaan gooien. Het effect is altijd

even vernietigend. Daarnaast beschik je nog over een indrukwekkend zwaard, Red Queen, en een revolver met de naam Blue Rose. En ook je acrobatisch vermogen mogen we niet onvermeld laten. Naarmate je vordert in het game krijg je bovendien de mogelijkheid om jezelf te verbeteren aan de hand van punten of ‘proud souls’. Dat is ook nodig, want de demonen die je pad kruisen, worden steeds taaier.

Gelukkig draait het spel niet alleen om vechten – dat zou al snel gaan vervelen – maar word je ook intellectueel uitgedaagd in een aantal omgevingspuzzels. Daarbij moet je heel wat heen en weer rennen, en allerlei hendels en schakelaars overhalen. Erg moeilijk is het allemaal niet, maar het vraagt toch enig denkwerk.

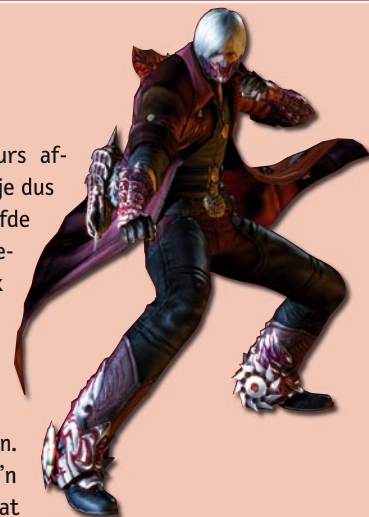
Halverwege het spel verdwijnt Nero even uit beeld, en komt ene Dante als speelbaar personage op de proppen. Ook in de eerste helft van het game komt die aan bod, maar dan speelt hij een van de slechteriken, die leden van de Orde van het Zwaard vermoordt. Die personagewissel betekent dat er plots een andere manier van spelen vereist is. Dante, die trouwens ook de hoofdrol speelde in de vorige The Devil May Cry-games, heeft namelijk iets meer wapens tot zijn beschikking, maar moet het stellen zonder Devil Bringer. Nadeel is wel dat Dante

hetzelfde parcours aflegt als Nero en je dus nogal vaak dezelfde omgevingen tegenkomt. Ook moet je zowel met Nero als met Dante dezelfde grote demonen bekampen. Op zich niet zo'n probleem, omdat beide protagonisten hun eigen manier van vechten hebben, maar wat meer variatie had best wel gemogen. De spelreeks staat trouwens bekend om zijn moeilijkheidsgraad. Geen nood, het is niet onmogelijk om dit game tot een goed einde te brengen – wat bij de vorige edities soms wel het geval was – maar toch zal je heel wat doorzettingsvermogen moeten hebben. Maar wat kan je anders verwachten van een game, waarin je tegenstanders duivelse krachten hebben?

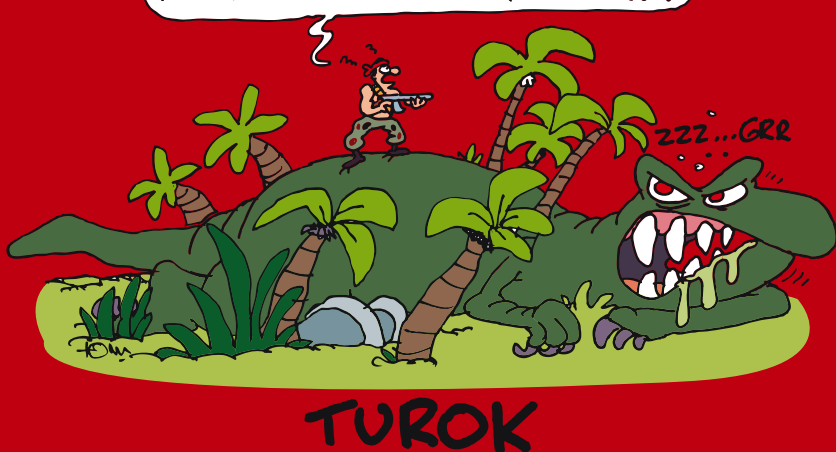
UITGEVER: Capcom www.capcom.com

GENRE: Actie

PRIJS: € 39,90



AWEL, WAAR ZITTEN DIE DINO'S NU?



TUROC

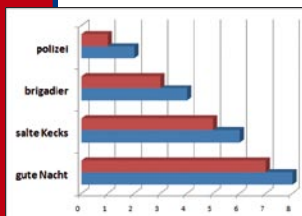
CLICKX SURFT

Wist je dat 's nachts, als iedereen slaapt, kleine mannetjes zich amuseren met het eten in je voorraadkasten? Op www.funmansion.com/pics/food_world.html vind je het bewijsmateriaal.



● Als je geen geld hebt om naar de bioscoop te gaan, maar wel wil kunnen meepraten over films, kan je op www.rinkworks.com/movieaminate/ de (super)korte inhoud van heel wat topfilms lezen. ● Scherm vuil? Even naar www.cleanthescreen.com/screenclean.

swf surfen, en het is meteen opgelost. ● Op http://flickr.com/groups/song-chart/pool/ vind je een hele reeks Song Charts: liedjestitels en -teksten die in een grafiekje gegoten zijn. ● En in de categorie 'straffe toeren': een breakdancende slangenmens op www.youtube.com/watch?v=ohHq-jCjOfg.



Turok

Het is intussen vijftien jaar geleden sinds de eerste Jurassic Park-film uitkwam. De blockbuster over een eiland vol dinosaurussen zorgde toen voor een ware revival van deze uitgestorven schubachtigen. In Turok is het echter geen gekke wetenschapper die de dinosaurussen weer tot leven heeft gewekt, maar leven ze op hun eigen planeet, waar jij domweg op neerstort met je ruimteschip. Daarna volgt een strijd op leven en dood en moet jij, een krijger met Indiaans bloed, zien te overleven tussen al die groot uitgevallen reptielen. Gelukkig ben je zo krachtig, dat je zelfs met een aardappelmessje een T-Rex kan vellen. Hoezo, ongeloofwaardig?

www.electronicarts.nl • € 39,90 (dvd)



Conflict: Denied Ops

Suske en Wiske, Rikse en Fikske, Jommeke en Filiberke, ... Het zijn allemaal sterke duo's, maar klein bier in vergelijking met Graves en Lang uit Conflict: Denied Ops. Deze twee C.I.A.-agenten komen in actie als het echt link wordt. Je speelt maar met een van de twee personages, maar kan gemakkelijk tussen hen wisselen. Jouw personage geeft commando's aan de andere. Ze hebben trouwens allebei hun verdiensten: Terwijl de ene een scherpshutter is, haalt de ander graag het grof geschut boven. Geraakt er één gewond, dan kan de ander hem oplappen, mits je binnen de drie minuten bij zijn lichaam geraakt. En dat is met al die schietende vijanden niet zo eenvoudig.

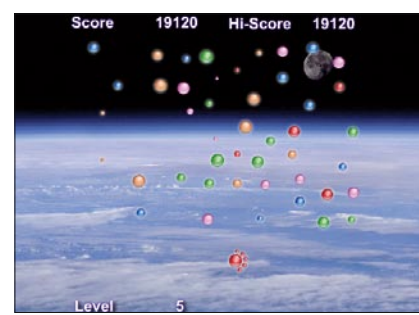
www.eidosinteractive.com • € 49,99 (dvd)



Orbital

De eenvoudigste spelletjes zijn het meest verslavend. In Orbital ben je opnieuw een gekleurd stipje en moet je alle stipjes met dezelfde kleur aan jezelf vasthechten. In de eerste ronde is dat nog eenvoudig, omdat alle bolletjes rood zijn. Vanaf het tweede level echter komt er een kleur bij en verander je bijvoorbeeld van rood naar blauw als je al je rode soortgenoten te pakken hebt. Daarna moet je alle blauwe bolletjes opruimen. In de derde ronde komt daar weer een kleur bij, enzovoort. Het is dus steeds moeilijker om je anderskleurige medestippen te ontwijken. Het spel eindigt uiteindelijk in een chaos van stipjes, en wij die uit pure frustratie gaan patiencen.

www.fugly.com/flash/870/orbital.html • gratis



CLICKX PUZZELT

SPAGHETTIKABEL

Deze twee usb-snoeren zitten duidelijk in de knoop. Op de plaats van de rode schijf hoort ofwel plaatje A, plaatje B of plaatje C. Natuurlijk hebben we deze drie afbeeldingen wat geroteerd, om het niet té makkelijk te maken. Welke afbeelding past perfect op de plaats van de rode schijf? Mocht je helemaal kierewiet worden van deze puzzel, dan kan een schaar uitkomst bieden.

Stuur de juiste letter naar puzzel@clickx.be, en met wat geluk win je een van de twee exemplaren van **Conflict: Denied Ops** (PlayStation 3).

OPLOSSING

